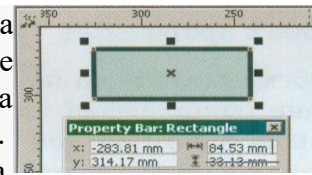


Какво е CorelDRAW?

По дефиниция, това е програма за създаване и редактиране на векторни цифрови изображения с илюстративен характер, предназначени за печат, Web и други медии.

Тя е двумерна, равнинна (2D) програма, защото координатната система е двуосна (x,y), а обектите, размерите и разстоянията се описват с 2 координати: (x,y) за позиция и 2 параметъра за ширина и височина (W, H).

CorelDRAW е същевременно обектно-ориентирана програма, защото всичко, което създава, разпознава и обработва са обекти.



Накрая, тя е векторна и обектно-рисуваща, защото инструментите за рисуване създават обекти, дефинирани с векторна математика и илюстрационна, защото е особено подходяща за създаване на художествени, учебни и технически илюстрации.



Файловете, създадени с CorelDRAW, са с по-малък размер от тези, създадени с Photoshop, например. Програмата предлага собствен файлов формат /CDR/, който запазва всички атрибути, използвани по време на работа.

Всички графични данни в компютъра могат да се разделят на два типа: растерни и векторни. Първите представляват математическо описание на обектите в тях като точки с координати, начина и типа връзка между тях (права линия, дъга и др.), както и запълването им - с един или няколко цвята и начина им на смесване. Най-просто казано, векторните формати са описателен вид файл по математически формули за контури (вектори) и запълването им. Използват се основните геометрични фигури (кръг, квадрат, триъгълник и т.н.), за да се постигнат по-сложни.